

Правила гри

Гра для 2-4 гравців
Час партії 10-20 хв
Вік 10 +



"Завдяки історичній пам'яті людина стає особистістю, народ — нацією, країна — державою"

Михайло Грушевський

У грі ДАТА ви пригадаєте історичні події нашої Вітчизни. Не пам'ятаєте точних дат, але приблизно орієнтуєтесь у вихорі подій буремної історії України? Що ж, давайте перевіримо ваші знання!

Гра складається з 4-х колод різного кольору по 25 двосторонніх карток (100 карток загалом).

Ціль гри: стати першим гравцем, чиї 5 карток потрапили у часовий потік.

Підготовка до гри:

- 1) Зручно влаштуйтеся навколо гальної зони (наприклад, столу).
- 2) Той, хто більше схожий на Грушевського, стає першим гравцем. Далі хід передається за годинниковою стрілкою.
- 3) Перевірте чи всі картки лежать датою донизу. Оберіть собі будь-яку з наявних колод та ретельно перемішайте її.
- 4) Покладіть біля себе обрану колоду та викладіть 3 картки поруч.



обрана колода



завжди 3 картки

5) Сформууйте стартовий часовий потік. Для цього необхідно, щоб кожен з гравців виклав у центр гальної зони по одній картці зі своєї колоди датою догори (для дуельної партії ми рекомендуємо викласти по дві картки з тих колод, що не беруть участь у грі).

6) Все готово! Починаймо!

Гральний процес складається з двох фаз:

Перша фаза:

Гравець може заблокувати одну картку суперника, поклавши поверх неї свою картку події.



Або розблокувати свою подію. Для цього необхідно зіграти картку суперника (тобто викласти її у часовий потік). Якщо ви зіграли правильно, то приберіть картку суперника до коробки. В протилежному випадку покладіть її на правильне місце в часовому потоці.

Гравець, якому належить ця картка, зараховує її як власноруч правильно викладену.



Друга фаза:

Гравець обов'язково має зіграти одну зі своїх незаблокованих карток. Ви можете зіграти як одну із трьох карток перед вами, так і верхню картку обраної колоди. Її потрібно покласти в часовий потік так, щоб вона стояла між датою, що передує їй по хронології подій і датою, що йде після неї.

Якщо ви зіграли картку правильно, то залиште її в часовому потоці.

Якщо картка зіграна неправильно, то приберіть її до коробки.



Наприкінці ходу замініть свої розіграні картки з вершу колоди.

Кінець гри:

Якщо в часовому потоці опиняться 5 карток одного кольору (для ускладнення цю кількість можна збільшити), то гравці закінчують поточний раунд. Якщо в результаті переможців двоє або більше, то проводиться ще один раунд. Так продовжується доти, доки хтось один із гравців не перемагає. Якщо у вас скінчилися картки, то ви зіграли внічию.

